


IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



Измене  
Правила игре  
**2026/27**

# Преглед измена Правила игре

## Правило 3 – Играчи

- ⊛ Број замена које се могу користити у међународним пријатељским утакмицама сениорског „А“ тима повећан је на осам, или на једанаест ако се обе екипе договоре и унапред обавесте судију; ограничење на три прилике за замену по екипи ће се и даље примењивати
- ⊛ Временско ограничење од десет секунди за играче да напусте терен за игру када треба да буду замењени. Ако је временско ограничење прекорачено, замена не може да уђе у игру све до првог прекида и то тек након истека једног минута
- ⊛ Претходно обавештење: Смернице „Само капитен“ постаће обавезни протокол за сва такмичења од 1. јула 2027.

## Правило 4 – Опрема играча

- ⊛ Додатна опрема је дозвољена само ако није опасна и ако је на безбедан и сигуран начин прекривена

## Правило 5 – Судија

- ⊛ Такмичењима је дозвољено коришћење технологије која помаже судији да доноси/мења одлуке у вези са VAR протоколом, да ли је лопта у игри или ван игре (укључујући гол-линију технологију) и офсајдом (укључујући технологију полуаутоматизованог офсајда)
- ⊛ Појашњење да се предност може применити када је наставак игре неправилно изведен и лопта је у игри
- ⊛ Осим одређених изузетака, играчи којима се пружа медицинска помоћ на терену за игру или играчи који узрокују прекид игре због повреде морају напустити терен за игру и остати ван њега један минут након што је игра настављена
- ⊛ VAR може да прегледа:
  - погрешно показан црвени картон као резултат јасно погрешно показаног другог жутог картона
  - погрешно показан црвени или жути картон играчу када је прекршај направио неки други играч било које екипе
  - погрешно досуђен ударац из угла ако се одлука може одмах променити и без одлагања наставка игре (опција за такмичења)
- ⊛ Такмичења имају могућност да судије, помоћне судије и четврте судије носе камере на телу
- ⊛ Додатна опрема је дозвољена ако није опасна

## Правило 6 – Остала службена лица

- ⊛ Додатне ситуације које може да прегледа VAR

### **Правило 8 – Почетак и наставак игре**

- ⊛ Текст о спуштању лопте је измењен како би се појаснило да екипа која би „стекла посед“ укључује и екипу која би наставила игру у ситуацијама када би лопта изашла ван игре. Када дође до утицаја од стране службеног лица или страног тела, лопта се спушта на месту утицаја.

### **Правило 10 – Одређивање исхода утакмице**

- ⊛ Потврда циркулара бр. 31 о случајном дуплом додиривању лопте приликом извођења казненог ударца или казnenих удараца
- ⊛ Нема више жутог картона за извођача ако он и вратар истовремено направе прекршај

### **Правило 12 – Прекршаји и неспортска понашања**

- ⊛ Нема жутог картона за ОППП прекршај ако је предност остварена и постигнут је погодак
- ⊛ Помињање „нападача“ додато је на листу разматрања за ОППП

### **Правило 14 – Казнени ударац**

- ⊛ Потврда циркулара бр. 31 о случајном дуплом додиривању лопте приликом извођења казненог ударца
- ⊛ Нема више жутог картона за извођача ако он и вратар истовремено направе прекршај

### **Правило 15 – Убацивање**

- ⊛ Коришћење визуелног одбројавања од пет секунди када играч/екипа одуговлачи са извођењем убацивања. Ако се прекорачи временско ограничење, убацивање се додељује противничкој екипи.

### **Правило 16 – Ударац са врата**

- ⊛ Коришћење визуелног одбројавања од пет секунди када играч/екипа одуговлачи са извођењем ударца са врата. Ако се прекорачи временско ограничење, досуђује се ударац из угла за противничку екипу.

### **Видео асистент судија (ВАР) протокол**

- ⊛ Црвени картони настали као резултат јасно погрешно приказаног другог жутог картона
- ⊛ Погрешан идентитет се може преиспитати када је играчу показан жути или црвени картон, али је прекршај за који је картон показан направио други играч било које екипе
- ⊛ Такмичења имају могућност преиспитивања ударца из угла који су јасно погрешно досуђени ако се одлука може одмах исправити и без одлагања наставак игре

# Детаљнији преглед измена Правила игре 2026/27

## Правило 3 – Играчи

### 2. Број замена

#### Измењени текст

##### Друге утакмице

На међународним утакмицама националног А тима може се пријавити највише петнаест заменика, а може се користити највише ~~шест~~ осам, осим ако се обе екипе не договоре да се може користити више играча, највише једанаест, у ком случају судија мора бити обавештен пре утакмице. Ограничења и процедуре које важе у вези са приликама за замене у званичним такмичењима ће се и даље примењивати.

#### Објашњење

Екипама је сада дозвољено да користе осам пријављених заменика у пријатељским међународним утакмицама националног А тима, осим ако се обе екипе не договоре да користе више, највише једанаест; свака екипа ће бити ограничена на три прилике за замену.

### 3. Процедура замене

#### Додатни текст

(...)

За замену играча са замеником мора се поштовати „Протокол о временском ограничењу за замене“ који се налази у одељку „Белешке и модификације“ и следећи услови се морају примењивати:

- ☉ судија мора бити обавештен пре него што се предложена замена учини
- ☉ играч...:
  - је замењен када добије дозволу судије да напусти терен за игру, осим ако већ није ван терена, и мора напустити терен на најближем месту неке од граничних линија осим ако судија директно не покаже да играч напусти терен код средишње линије или неког другог места (нпр. због безбедности, сигурности или повреде)
  - који излази мора бити ван терена за игру у року од десет секунди од приказивања табле за замене или, тамо где нема табле, од судијског знака за извршење замене, осим када то није могуће због безбедности, сигурности или повреде
  - мора одмах отићи у технички простор или свлачионицу и више не може учествовати на утакмици, осим на такмичењима где је повратак замењених играча дозвољен

Уколико се током истог прекида игре врши више замена, сви играчи који се замењују морају напустити терен за игру у року од десет секунди од приказане последње замене.

### 5. Прекршаји и казне

#### Додатни текст

(...)

Осим када код замене напуштање терена за игру у року од десет секунди није могуће због безбедности, сигурности или повреде, ако играч који се замењује није напустио терен за игру у року од прописаних десет секунди:

- ⚽ играч који се замењује и даље мора напустити терен за игру; жути картон се показује само ако прекомерно одуговлачи излазак са терена за игру
- ⚽ заменик још увек не може да уђе на терен за игру
- ⚽ игра се наставља
- ⚽ замена се не може поништити нити се може користити друга замена
- ⚽ заменик може ући на терен за игру само уз дозволу судије током првог прекида након истека једног минута од поновног наставка игре

За све остале прекршаје овог Правила:

- ⚽ (...)

#### Објашњење

Како би се спречило расипање времена, играч који се замењује мора напустити терен за игру у року од десет секунди од приказивања табле за замене или, тамо где нема табле, од судијског знака за извршење замене. Ако играч није напустио терен за игру у року од тих десет секунди, и даље мора да напусти терен за игру, али заменик може да уђе на терен за игру само у прекиду игре и то тек након истека једног минута након поновног наставка игре.

## Правило 4 – Опрема играча

### 2. Безбедност

#### Измењени текст

Играч не сме користити опрему или носити на себи ништа што може представљати опасност. Сав накит (огрлице, прстење, наруквице, минђуше, кожне траке, гумене траке, итд.) строго је забрањен и мора да се уклони. Коришћење траке да се прикрије накит није дозвољено.

Додатна опрема је дозвољена све док није опасна и док је на безбедан начин прекривена.

Опасни предмети морају бити уклоњени и не смеју се лепити или прекривати.

Играчи морају бити преконтролисани пре почетка утакмице, а заменици пре него што уђу на терен за игру. Ако се установи да играч носи недозвољену додатну опрему или накит током игре, судија ће:

⚽ (...)

#### Објашњење

Употреба израза „накит“ је потенцијално збуњујућа, јер неки од наведених предмета не представљају накит. Забрана накита створила је конфронтацију и била је недоследно примењивана. Такође је превидела културне, верске, медицинске и личне разлоге за ношење одређених предмета. Фокус је на предметима који нису опасни и који су дозвољени ако су на безбедан и сигуран начин прекривени (видети такође Правило 5 – Судија), док су предмети који су опасни и даље забрањени.

## Правило 5 – Судија

### 2. Одлуке судије

#### Допуњени текст

Судија ће одлуке доносити у складу са Правилима и "духом игре" и оне ће бити засноване на мишљењу судије, који има дискреционо право да предузме одговарајуће мере у оквиру Правила игре

Такмичења могу да користе технологију као помоћ судији у доношењу или промени одлука у следећим сегментима:

- ⚙️ ВАР протокол
- ⚽ лопта у игри и изван игре, укључујући и коришћење гол-линију технологију (ГЛТ)
- ⚽ офсајд, укључујући и коришћење технологије полуаутоматизованог офсајда (SAOT)

Одлуке судије у вези са чињеницама везаним за игру, (...)

#### Објашњење

Укључивањем опције за коришћење технологије у такмичењима (укључујући видео снимке) у Правило 5, забраниће се свака незванична употреба од стране службених лица утакмице.

## Правило 5 – Судија

### 3. Права и дужности

#### Измењени текст

##### Предност

- ⚽ дозвољава да се игра настави када се догоди прекршај **или када је наставак игре неправилно изведен и лопта је у игри**, а противничка екипа која није направила прекршај ће имати користи од предности, и досуђује **поново извођење наставка игре** ако се очекивана предност не оствари у разумном времену или за неколико секунди

##### Објашњење

Појашњење да судија може дозволити предност ако екипа неправилно изведе наставак игре (слободан ударац, убацивање итд.) и противничка екипа стекне посед лопте.

### 3. Права и дужности

#### Измењени текст

Судија:

(...)

#### Повреде

- ⊕ дозвољава дозвољава наставак игре док лопта не изађе из игре, ако је играч само лакше повређен
- ⊕ прекида игру **само** ако је играч озбиљно повређен и обезбеђује да се играч брзо и сигурно изнесе са терена за игру. Повређеном играчу не може бити указивана помоћ на терену за игру **и, уколико повреда доведе до прекида игре или одлагања наставка игре, повређени играч мора да напусти терен за игру и може поново да уђе на терен за игру након истека једног минута од поновног наставка игре;**\* ако је лопта у игри може да уђе на терен за игру само са уздужне линије, а ако лопта није у игри може да се врати на терен за игру са било које граничне линије. **Једина** одступања од захтева за напуштање терена за игру **ради пружања помоћи и/или након пружања помоћи** су у следећим ситуацијама:
  - када је повређен вратар
  - (...)
  - када је играч повређен због физичког прекршаја за који се противник кажњава жутим или црвеним картоном (нпр. безобзиран старт или озбиљан дуел) ~~и ако ће се медицинска помоћ завршити брзо~~
- ⊕ (...)

\* Видети „Протокол о временском ограничењу за замене“ који се налази у одељку „Белешке и модификације“.

#### Објашњење

- ⊕ Повређени играч коме је указана помоћ или процењена повреда на терену за игру или који изазове прекид игре мора напустити терен за игру и остати изван њега један минут (сат мери време) након што је игра настављена. Судија може дозволити играчу да се врати док је лопта у игри. Протокол који детаљно описује како ће се ово одвијати налази се у одељку „Белешке и модификације“.
- ⊕ Када је повреда настала због физичког прекршаја за који се противник кажњава жутим или црвеним картоном, играч може остати на терену након указивања помоћи, чак и ако се овај медицински третман не заврши брзо.

## Правило 5 – Судија

### 4. Видео асистент судија (ВАР)

#### Измењени текст

---

(...)

Судија може имати ВАР помоћ само у случају "јасне и очигледне грешке" или "озбиљног пропуштеног инцидента" у вези са следећим ситуацијама:

- ⊛ погодак / није погодак
  - ⊛ казнени ударац / није казнени ударац
  - ⊛ директан црвени картон (укључујући јасно погрешан други жути картон)
  - ⊛ погрешна идентификација играча када се показује жути или црвени картон екипе која је учинила прекршај
  - ⊛ јасно погрешно досуђен ударац из угла ако се одлука може одмах променити и без одлагања наставка игре (опција за такмичења)
- 

#### Објашњење

---

Додавање грешака које ВАР може да прегледа како је то детаљно описано у измењеном ВАР протоколу.

---

## Правило 5 – Судија

### 5. Опрема судије

#### Измењени текст

##### Друга опрема

Судијама може бити дозвољено да користе:

⊛ (...)

⊛ Камере на телу ако организатор такмичења обезбеди камере, има контролу над снимком и поштује прописана упутства. Камере могу да имају микрофоне, који се не могу користити за емитовање комуникације са видео асистентом судије (ВАР). Снимак и звук са камера могу користити надлежни органи за дисциплинска питања.

Судијама и осталим члановима судијског тима „на терену“ забрањено је ношење накита или коришћење било које друге електронске опреме, укључујући камере, осим горе наведених камера на телу. Додатна опрема се може носити све док није опасна.

#### Објашњење

- ⊛ Такмичења могу дозволити судијама, помоћним судијама и четвртим судијама да носе/користе камере на телу ако организатор такмичења обезбеди камере и има потпуну контролу над снимком (како би се избегла незванична употреба од стране судија). Камере могу такође да имају микрофоне, али комуникација са ВАР-ом не сме да се емитује. Надлежни органи имају могућност да користе звук и/или снимак камере за дисциплинска питања.
- ⊛ Поред обавезне и друге дозвољене опреме, судије могу носити и додатну опрему уколико је безбедна и сигурно прекривена.

## Правило 6 – Остали чланови судијског тима

### 5. Видео чланови судијског тима

#### Измењени текст

Видео асистент судије (ВАР) је члан судијског тима који може помоћи судији у доношењу одлуке користећи видео снимак само за "јасну и очигледну грешку" или „озбиљан пропуштени инцидент“ који се односи на погодак/није погодак, казнени ударац/није казнени ударац, директан црвени картон (укључујући јасно погрешан други жути картон) или у вези погрешне идентификације када се играчу показује жути или црвени картон играчу екипе која је учинила прекршај.

#### Објашњење

Додавање грешака које ВАР може да прегледа како је то детаљно описано у измењеном ВАР протоколу.

## Правило 8 – Почетак и наставак игре

### 2. Спуштање лопте

#### Измењени текст

##### Процедура

- ⊕ Ако је у тренутку прекида игре лопта била:
  - (...)
  - изван казненог простора – лопта ће се спустити играчу екипе који је имао би задржао или стекао посед (укључујући и наставке игре ако би лопта изашла изван игре) ако то судија може да утврди; у супротном, лопта се као и до сада спушта играчу екипе која је имала задњи додир са лоптом. Лопта се спушта на месту где се налазила када је игра прекинута, осим ако није погодила судију или страног тело, у ком случају се спушта са места додира.
- ⊕ (...)

##### Објашњење

- ⊕ Основни принцип је да се лопта спушта екипи која би задржала или стекла посед да игра није била прекинута, што укључује и екипу која би наставила игру да је лопта изашла ван игре.
- ⊕ Ако је игра прекинута зато што лопта дође у контакт са судијом или страним телом, лопта се спушта на месту где се контакт догодио.

## Правило 10 – Одређивање исхода утакмице

### 3. Казнени ударац

#### Измењени текст

#### Процедура

Током извођења казних удараца

- ⊕ (...)
- ⊕ ударац је комплетиран (...); извођач не може **намерно** играти лоптом други пут
- ⊕ судија води евиденцију удараца
- ⊕ **ако извођач случајно игра лоптом са обе ноге истовремено или лопта додирне његово стопало или ногу којом не шутира одмах након ударца:**
  - **ако лопта уђе у врата, ударац се понавља**
  - **ако лопта не уђе у врата, ударац се бележи као промашен**
- ⊕ (...)
- ~~⊕ ако и вратар и извођач удараца учине прекршај у исто време, ударац ће се забележити као „промашај“ и извођачу ће бити показан жути картон~~

#### Објашњење

Укључивање текста којим се потврђује појашњење објављено у циркулару бр. 31 у вези са случајним двоструким додиром од стране извођача казненог удараца. Ова промена је такође захтевала уклањање референце на то да се извођачу показује жути картон ако направи прекршај истовремено са вратарем.

### 4. Дисциплинске казне

#### Допуњени текст

##### Предност

Ако судија пусти предност након прекршаја (...). Међутим, ако је прекршајем заустављена очигледна прилика за постизање поготка (ОППП), тада ће се играчу показати жути картон за неспортско понашање, осим када је погодак постигла екипа која није направила прекршај као резултат остварене предности, у ком случају нема дисциплинских санкција; ако је прекршај био заустављање обећавајућег напада, ЖК не треба показивати.

#### Објашњење

Ако судија пусти предност након прекршаја ОППП и, као резултат тога, нападајућа екипа постигне погодак, играчу који је направио прекршај неће бити показан жути или црвени картон.

### 4. Дисциплинске казне

#### Измењени текст

##### Жути картон за неспортско понашање

Постоје различите околности када се играчу показује жути картон због неспортског понашања, као на пример ако играч:

- ⚽ (...)
- ⚽ игра лопту руком у покушају да постигне погодак (без обзира да ли је покушај успешан или не) или неуспешно покуша да спречи погодак

#### Објашњење

Нема жутог картона када судија пусти предност у ситуацији када је играч безуспешно покушао да спречи погодак својим рукама.

### 4. Дисциплинске казне

#### Измењени текст

##### Одлагање наставка игре

Судије морају да покажу жути картон играчима који прекомерно одлажу наставак игре (укључујући како је наведено у протоколима везаним за Правилима 3, 15 и 16), и то:

- ~~⚽ долажење да се изведе убацивање, а затим изненадно препуштање лопте једном од својих саиграча да изврши убацивање~~
- ~~⚽ одлагање напуштања терена за игру приликом замене~~
- ~~⚽ прекомерно одлагање наставка игре~~
- ⚽ шутирање лопте далеко или одношење лопте далеко рукама, након што је судија зауставио игру
- ⚽ извођење слободног ударца са погрешног места са искључивим циљем да то примора судију да захтева поновно извођење

#### Објашњење

Пошто судија сада има права да казни екипу због одуговлачења извођења убацивања додељујући га противничкој екипи и за одуговлачење извођења ударца са врата досуђујући ударац из угла за противничку екипу, ово се сматра довољном казном, осим ако је поступак играча који су одуговлачили изразит.

### 4. Дисциплинске казне

#### Допуњени текст

#### Спречавање поготка или очигледне прилике за постизање поготка

(...)

Следеће околности се морају размотрити пре доношења одлуке:

- ⚽ удаљеност између места прекршаја и противничких врата
- ⚽ правац игре
- ⚽ вероватноћа одигравања лопте или задржавања контроле над лоптом
- ⚽ положај и број одбрамбених играча **и нападача**

#### Објашњење

Положај и број нападача су укључени у разматрања спречавања ОППП, јер то такође може помоћи у утврђивању да ли постоји очигледна прилика за постизање поготка.

### 2. Прекршаји и казне

#### Измењени текст

Ако се, пре него што лопта буде у игри, догоди следеће:

- ⚽ извођач случајно игра лоптом са обе ноге истовремено или лопта додирне његово стопало или ногу којом не шутира одмах након ударца:
  - ако лопта уђе у врата, ударац се понавља
  - ако лопта не уђе у врата, ударац се бележи као промашен
- ⚽ (...)
- ⚽ Вратар и извођач ударца учине прекршај у исто време, извођачу ће бити показан жути картон и игра ће се наставити индиректним слободним ударцем за одбрамбену екипу

Ако, после изведеног ударца :

- ⚽ Извођач **намерно** додирне лопту пре него што ју је додирнуо други играч:
  - досуђује се индиректан слободан ударац (или директан слободан ударац за играње лопте руком)

#### Објашњење

Укључивање текста којим се потврђује појашњење објављено у циркулару бр. 31 у вези са случајним дуплим додиром од стране извођача казног ударца. Ова промена је такође захтевала уклањање референце на то да се извођачу показује жути картон ако направи прекршај истовремено са вратарем.

## Правило 15 – Убацивање

### Допуњени текст

Убацивање се додељује противничкој екипи екипе чији је играч последњи додирнуо лопту када је цела лопта прешла уздужну линију било по земљи или у ваздуху, или када судија казни играча због одуговлачења извођења убацивања за његову екипу.

(...)

## 2. Прекршаји и казне

### Допуњени текст

Ако играч неспортски одлаже извођење убацивања за своју екипу, судија ће знаком пиштаљке означити почетак одбројавања од пет секунди. Судија ће визуелно одбројавати пет секунди подигнутом руком, а ако убацивање није изведено до истека пет секунди, додељује се противничкој екипи. Играч који је направио прекршај се кажњава жутим картоном само ако прекомерно одлаже поновни наставак игре након што је убацивање додељено противничкој екипи.\*

Ако, пошто је лопта у игри, (...)

\*Види „Протокол о временском ограничењу за извођење убацивања и ударца са врата“ који се налази у одељку „Белешке и модификације“.

### Објашњење

Текст је уведен како би се избегло одуговлачење приликом убацивања. Ако екипа намерно одлаже убацивање, судија ће знаком пиштаљке означити почетак одбројавања од пет секунди и визуелно ће одбројавати пет секунди подигнутом руком. Ако убацивање није изведено до истека пет секунди, додељује се противничкој екипи.

### 2. Прекршаји и казне

#### Допуњени текст

Ако играч неспортски одлаже извођење ударца са врата за своју екипу, судија ће знаком пиштаљке означити почетак одбројавања од пет секунди. Судија ће визуелно одбројавати пет секунди подигнутом руком, а ако ударац са врата није изведен до истека пет секунди, досуђује се ударац из угла за противничку екипу. Играч који је направио прекршај се кажњава жутим картоном само ако прекомерно одуговлачи поновни наставак игре након што је ударац из угла досуђен за противничку екипу.\*

Ако, пошто је лопта у игри, (...)

\*Види „Протокол о временском ограничењу за извођење убацивања и ударца са врата“ који се налази у одељку „Белешке и модификације“.

#### Објашњење

Текст је уведен како би се избегло одуговлачење приликом ударца са врата. Ако екипа намерно одлаже извођење ударца са врата, судија ће знаком пиштаљке означити почетак одбројавања од пет секунди и визуелно ће одбројавати пет секунди подигнутом руком. Ако ударац са врата није изведен до истека пет секунди, досуђује се ударац из угла за противничку екипу.

## Правило 17 – Ударац из угла

### Допуњени текст

---

Ударац из угла се досуђује када:

- цела лопта коју је последњи додирнуо играч одбрамбене екипе, пређе преко попречне линије, било по земљи, било у ваздуху, а да није постигнут погодак (видети такође Правила 8, 12, 13, 15 и 16).
  - судија досуди казну:
    - када вратар својим рукама контролише лопту дуже од осам секунди
    - када играч одлаже извођење ударца са врата за своју екипу
- 

### Објашњење

---

Ударац из угла може бити досуђен када судија казни вратара због предугог држања лопте или екипу због одуговлачења извођења ударца са врата.

---

### 1. Принципи

#### Измењени текст

Употреба VAR-а на фудбалским утакмицама заснива се на бројним принципима који морају да се примењују на свакој утакмици где се користи VAR (осим погрешно досуђених удараца из угла – видети тачку е. под „2. Одлуке/инциденти који се могу преиспитати“.

1. VAR је члан судијског тима са независним приступом снимку утакмице, који може да помогне судији само у случају **„јасне и очигледне грешке“** или **„озбиљног пропуштеног инцидента“** у следећим ситуацијама:
  - а. **Погодак / нема поготка**
  - б. **Казнени ударац / нема казног ударца**
  - в. **Директни Црвени картон** (укључујући јасно погрешан други жути картон)
  - г. **Погрешна идентификација** (када судија покаже жути или црвени картон погрешном играчу екипе која је направила прекршај)

(...)

## 2. Одлуке/инциденти који могу бити промењени

### Допуњени текст

Судија може добити помоћ од VAR-а само у вези четири пет категорија одлука/инцидената које мењају ток утакмице.

(...)

Категорије одлука/инцидената који се могу прегледати у случају потенцијалне „јасне и очигледне грешке“ или „озбиљног пропуштеног инцидента“ су:

(...)

#### ц. Директан Црвени картон (не други жути картон)

- ОППП (посебно место прекршаја и положај других играча)
- озбиљан прекршај (или безобзиран старт)
- насилно понашање, грижење или пљување друге особе
- коришћење непристојних, увредљивих или непримерених покрета
- јасно погрешан други жути картон

#### д. Погрешна идентификација (црвени или жути картон)

Ако судија казни прекршај али је очигледно погрешно идентификовао играча који је направио тај прекршај, а затим погрешном играчу екипе која је направила прекршај показује жути или црвени картон, само идентитет прекршиоца може бити прегледан; учињени прекршај сам по себи се неће се преиспитивати осим ако није у вези са поготком, казненным ударцем или директним црвеним картоном.

#### е. Јасно погрешно досуђен ударац из угла ако се одлука може одмах променити и без одлагања наставка игре (опција за такмичења)

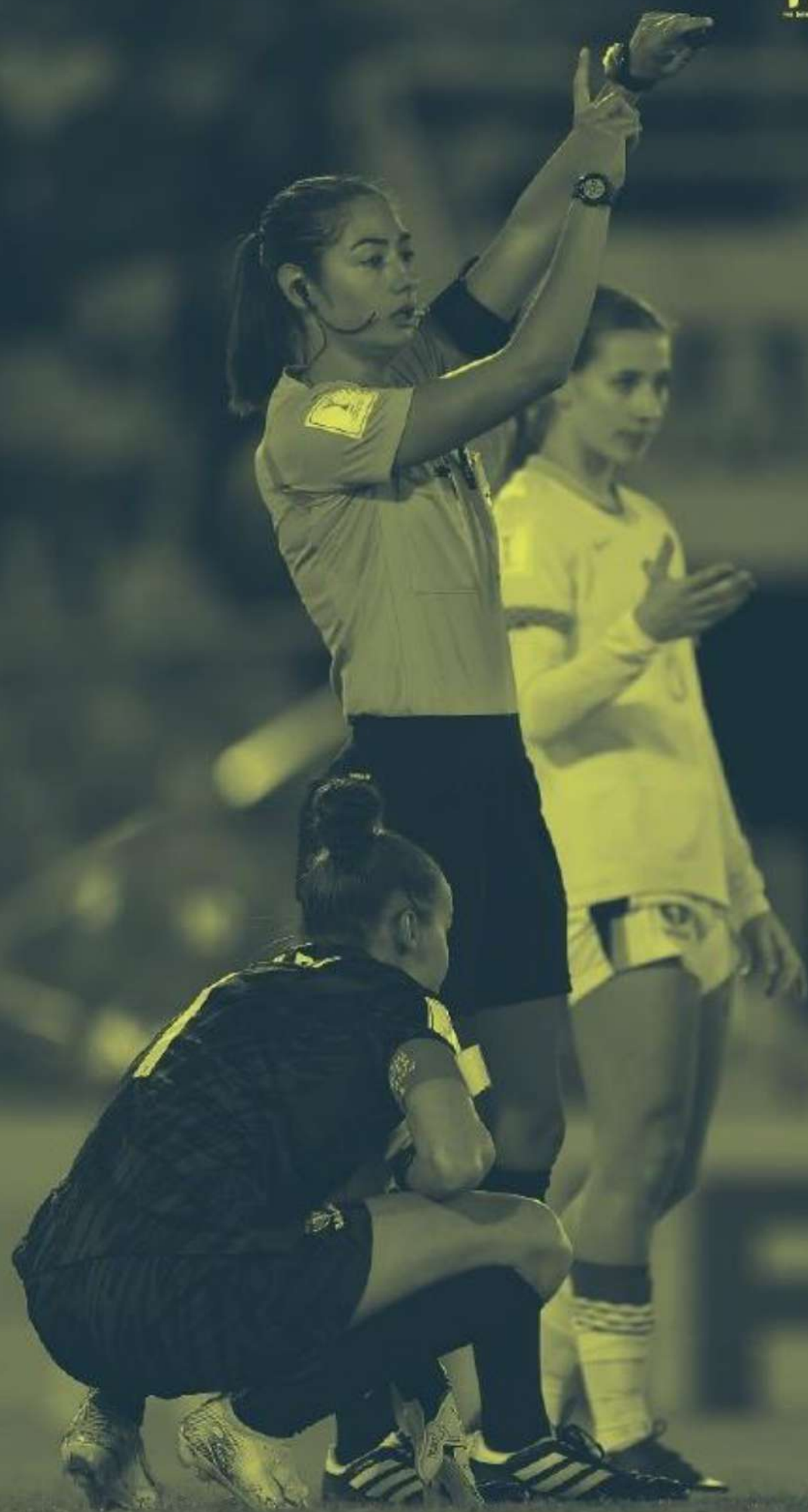
### Објашњење

Одлуке/инциденти који се могу прегледати сада укључују две ретке, али потенцијално променљиве грешке:

- Црвени картон настао услед јасно погрешног другог жутог картона
- Погрешан идентитет када судија покаже жути или црвени картон, али је јасно казнио погрешног играча било које екипе за прекршај који је у питању; сам прекршај не може бити прегледан осим у контексту погрешног идентитета.

Поред тога, такмичења имају могућност да преиспитају јасно погрешно досуђен ударац из угла (укључујући и када је лопта изашла из игре преко уздужне линије) под условом да се то може учинити одмах и без одлагања наставка игре. Ако се ударац из угла брзо изведе, одлука се не може променити.

„ТВ сигнал“ је потребан ако се одлука промени након пријема информације од VAR-а.



# Уређивачке измене

## Правило 5 – Судија

### 2. Одлуке судије

#### Измењени текст

(...)

Осим како је наведено у Правилу ~~12.3~~ 12.4 и VAR протоколу, дисциплинска казна може бити показана само (...)

## Правило 5 – Судија

### 4. Видео асистент судија (VAR)

#### Измењени текст

Употреба VAR-а је дозвољена само тамо где (...) сви захтеви за имплементацију Програма помоћи и одобравања имплементације (IAAR) испуњавају захтеве за имплементацију како је наведено у ФИФА IAAR документима, VAR приручнику, и (...)

## Правило 5 – Судија

### 6. Знаци судије

#### Додатни знак

Додат је нови знак судије за убацивање.



Убацивање

---

### Измењени знак

---

Слика за казнени ударац је промењена у судијин знак пиштаљком.



Казнени ударац

---

### Измењени знак

---

Слика за ударац из угла је промењена тако да судија не даје знак пиштаљком.



Ударац из угла

## Правило 12 – Прекршаји и неспортска понашања

### 4. Дисциплинске казне

#### Допуњени текст

##### Прекршаји за жути картон

Играчу се показује жути картон ако је крив због:

- ⊕ одуговлачења наставка игре (као што је наведено у наставку у одељку „Одуговлачење наставка игре“)
- ⊕ (...)

## Правило 14 – Казнени ударац

### 2. Прекршаји и казне

#### Допуњени текст

Ако се, пре него што лопта буде у игри, догоди следеће:

(...)

⊕ Играч који изводи казнени ударац или његов саиграч учине прекршај:

- ако лопта уђе у врата из ударца, ударац се понавља
- ако лопта не уђе у врата из ударца, судија зауставља игру и утакмицу наставља индиректним слободним ударцем

(...)

⊕ Вратар учини прекршај:

- ако лопта уђе у врата из ударца, погодак се признаје

(...)

⊕ Саиграч вратара учини прекршај:

- ако лопта уђе у врата из ударца, погодак се признаје
- ако лопта не уђе у врата из ударца, ударац се понавља

## Правило 14 – Казнени ударац

### 3. Збирна табела

#### Измењени текст

#### Исходи извођења казненог ударца

	Погодак <u>из ударца</u>	Нема поготка <u>из ударца</u>
Ранији улазак <u>само нападача</u>	Утицај: Понављање ударца Нема утицаја: Погодак	Утицај: Индиректан сл. ударац Нема утицаја: Нема понављања
Ранији улазак <u>само одбрамбеног играча</u>	Утицај: Погодак Нема утицаја: Погодак	Утицај: Понављање ударца Нема утицаја: Нема понављања
Ранији улазак <u>одбрамбеног играча и нападача</u>	Утицај <u>обојице</u> : Понављање ударца Утицај <u>само одбрамбеног играча</u> : Погодак Утицај <u>само нападача</u> : Понављање ударца Нема утицаја: Погодак	Утицај <u>обојице</u> : Понављање ударца Утицај <u>само одбрамбеног играча</u> : Понављање ударца Утицај <u>само нападача</u> : Нема понављања Нема утицаја: Нема поготка
Прекршај <u>само вратара</u>	Погодак	Неодбрањен ударац: Ударац се не понавља (осим уколико је било утицаја на извођача) Одбрањен ударац: Ударац се понавља; упозорење вратару, ЖК за сваки следећи прекршај)
Прекршај вратара и извођача у исто време	Индиректан слободан ударац и жути картон извођачу Казнени ударац се понавља осим ако извођач не начин један од прекршаја наведених испод	Индиректан слободан ударац и жути картон извођачу Казнени ударац се понавља осим ако извођач не начин један од прекршаја наведених испод
<u>Дупли додир извођача</u>	<u>Случајно</u> : Понављање ударца <u>Намерно</u> : Индиректан слободан ударац	<u>Случајно или намерно</u> : Индиректан слободан ударац
Лопта ударена уназад	Индиректан слободан ударац	Индиректан слободан ударац
Недозвољено финтирање	Индиректан слободан ударац и жути картон извођачу	Индиректан слободан ударац и жути картон извођачу
Неидентификовани извођач	Индиректан слободан ударац и жути картон неидентификованом извођачу	Индиректан слободан ударац и жути картон неидентификованом извођачу
<u>Неспортско понашање извођача</u>	<u>Индиректан слободан ударац и жути картон извођачу</u>	<u>Индиректан слободан ударац и жути картон извођачу</u>

## VAR протокол

### Измењени текст

Употреба VAR-а је дозвољена само тамо где (...) сви захтеви за имплементацију Програма помоћи и одобравања имплементације (IAAP) испуњавају захтеве за имплементацију како је наведено у ФИФА IAAP документима, VAR приручнику, и (...)

## Речник – Фудбалски термини

### Измењени и допуњени текст

#### Предност

Судија дозвољава наставак игре када је направљен прекршај или је наставак игре неправилно изведен и лопта је у игри, ако то користи екипи која није направила прекршај

#### Непажљиво

Било која акција (обично старт или дуел) од стране играча која показује недостатак обзира или пажње према противнику

#### Казнени ударци


*Видети „Казнени ударци“*

#### Положај код наставка игре

Положај играча приликом наставка игре одређује се положајем његових стопала или било ког дела тела који додирује тло, осим како је наведено у Правилу 11 – Офсајд; ако је играч у ваздуху, његов положај се одређује пројектованим положајем његових стопала као да додирују тло

#### Технологија полуаутоматског офсајда (SAOT)

Технологија која одмах шаље информације о офсајд положајима VAR судијама и, у напреднијој верзији, директно помоћним судијама



Протокол  
о временском  
ограничењу  
за извођење  
убацивања  
и ударца са врата

# Протокол о временском ограничењу за извођење убацавања и ударца са врата

## Увод

Овај протокол се односи на **одбројавање од пет секунди** у Правилима 15 и 16 како би се спречило расипање времена и ометање ритма утакмице приликом убацавања и ударца са врата. Ако се прекорачи временско ограничење, поновни наставак изводи противничка екипа.

## Процедура

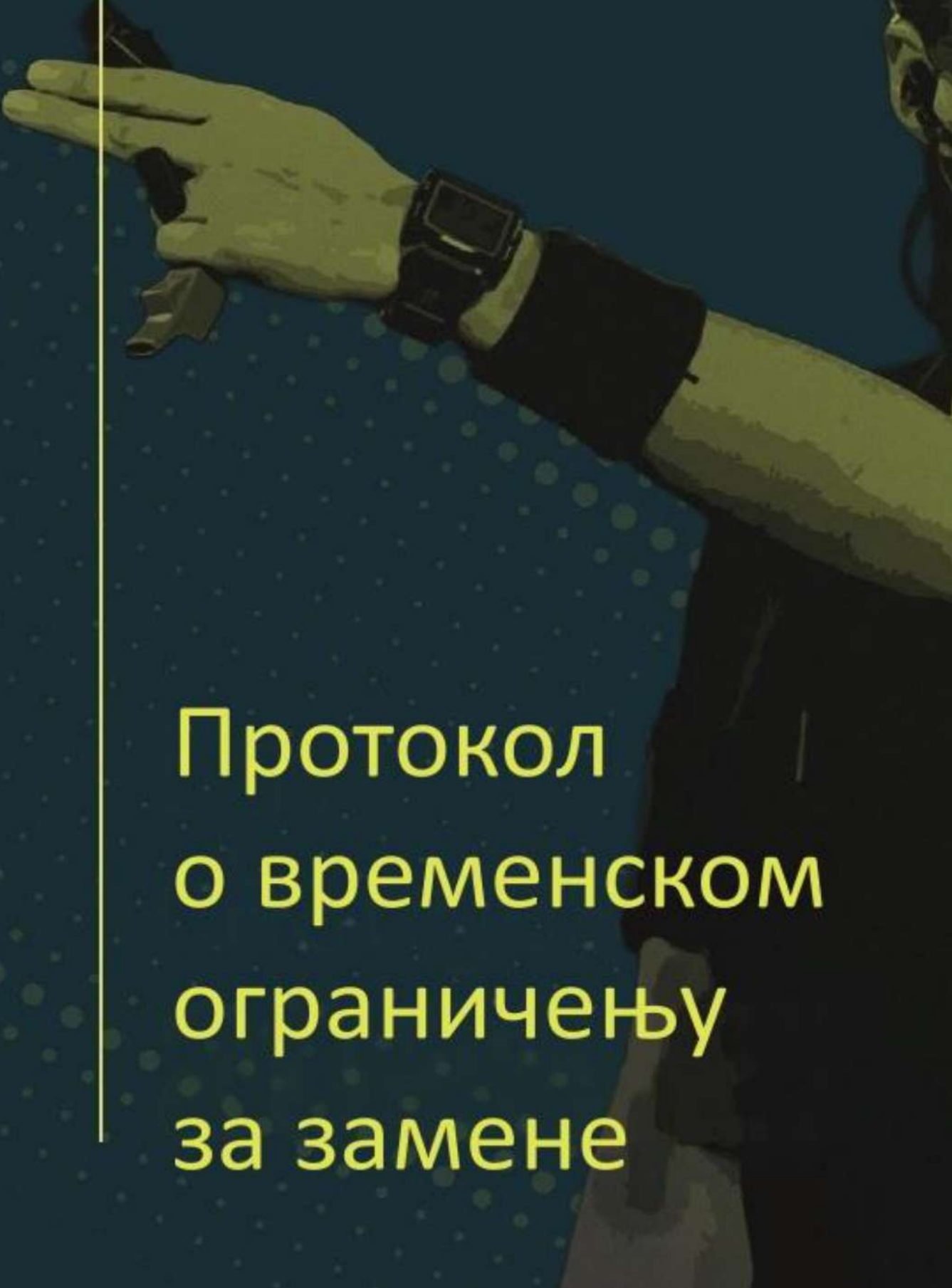
Када судија закључи да екипа која изводи наставак игре намерно одлаже извођење убацавања и ударца са врата:

- ❖ Судија може пиштаљком или гласом да упозори играча да треба да пожури са наставком игре.
- ❖ Да би започео **одбројавање од пет секунди** (које може почети без горе наведеног знака), судија ће:
  - дати знак **пиштаљком**
  - јасно **сигнализирати** руком да се изведе наставак игре
  - визуелно **одбројавати пет секунди** подигнутом руком; ово визуелно одбројавање може бити праћено и гласовним одбројавањем ако је то могуће
- ❖ Ако лопта није у игри на крају **одбројавања од пет секунди**, судија ће:
  - доделити убацавање противничкој екипи, које ће се извести са истог места као и првобитно убацавање; или
  - досудити ударац из угла за противничку екипу на страни терена најближој месту одакле је требао да се изведе ударац са врата
- ❖ Када се наставак игре досуди противничкој екипи, жути картон се примењује само ако играч или саиграч прекомерно одуговлаче наставак игре који сада треба да изведе противничка екипа.

Судија не мора да чека да играч дође у посед лопте да би започео **одбројавање од пет секунди**. Одбројавање се, такође, може применити ако играч намерно иницира одуговлачење на следећи начин:

- ❖ споро враћање лопте
- ❖ покушај извођења убацавања са погрешног места
- ❖ постављање лопте у погрешан положај при ударцу са врата

Пошто је сврха одбројавања одржавање ритма утакмице спречавањем расипања времена приликом убацавања и ударца са врата, играч не би требало да буде кажњен ако је у процесу бацања/шутирања лопте пре краја одбројавања.



Протокол  
о временском  
ограничењу  
за замене

# Протокол о временском ограничењу за замене

## Увод

Овај протокол се односи на захтев Правила 3 да играч који треба да буде замењен напусти терен за игру у року од десет секунди како би се спречило расипање времена и ометање ритма утакмице.

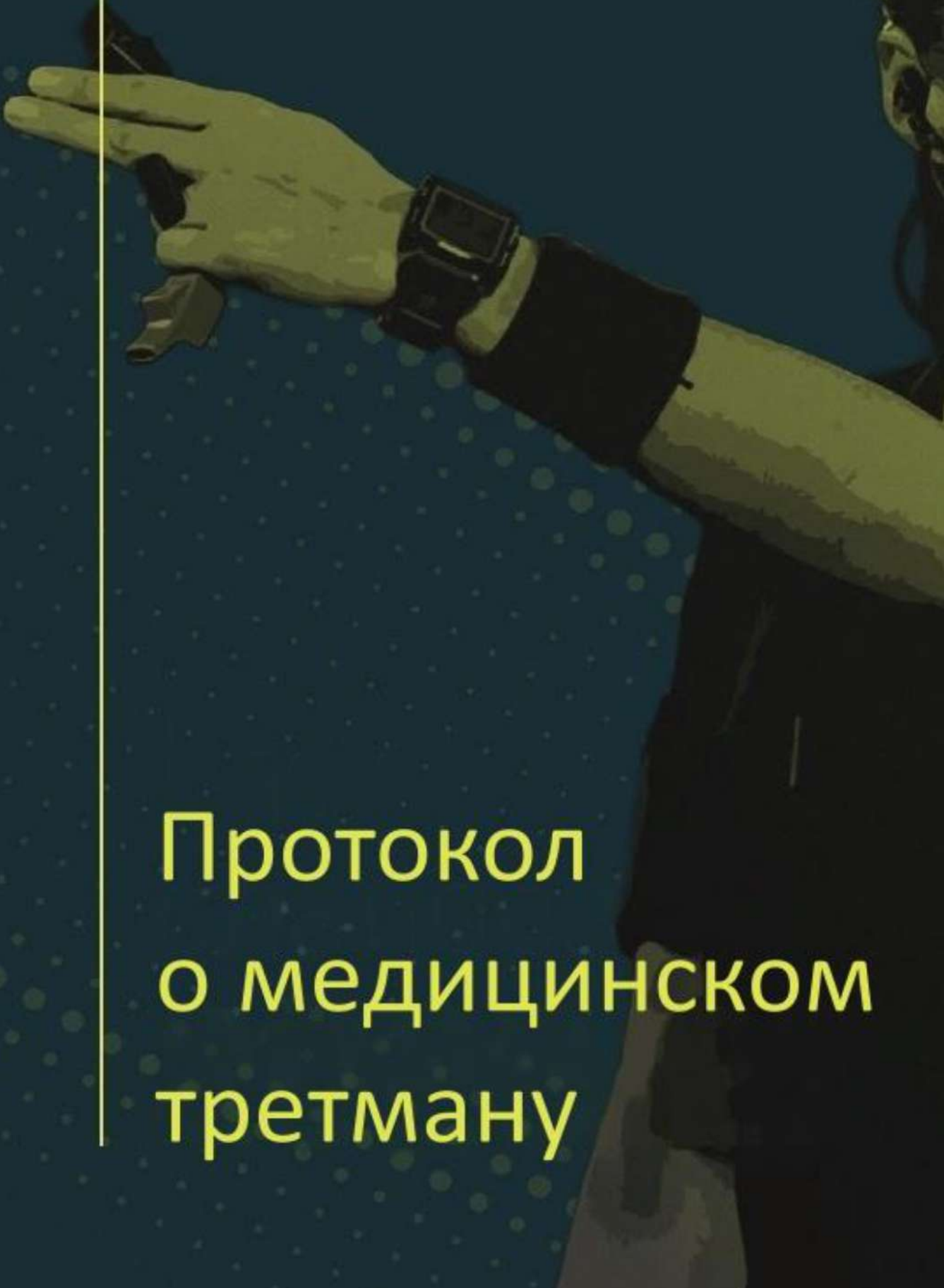
## Процедура

- ❖ Када се покаже табла за замене или, тамо где нема табле за замене, судија сигнализира замену,\* играч који треба да буде замењен мора напустити терен за игру:
  - у року од десет секунди
  - на најближој тачки на граничној линији, осим ако судија не одреди другачије

*\*Ако судија прегледа опрему резервног играча на средини терена, десет секунди почиње када се преглед заврши и судија да знак за извршење замене.*

- ❖ Судија може визуелно одбројавати последњих пет секунди подигнутом руком; ово визуелно одбројавање може бити праћено гласовним одбројавањем ако је то могуће.
- ❖ Ако играч који се замењује није напустио терен за игру у року од десет секунди:
  - и даље мора напустити терен за игру што је брже могуће
  - резервном играчу није дозвољено да уђе на терен за игру
  - игра се наставља
  - замена се не може поништити нити се резервни играч може променити
  - резервни играч може ући на терен за игру у првом прекиду након што истекне један минут од наставка игре и након што добије знак од судије
- ❖ Један минут одређује и мери судија помоћу званичног сата, а коме могу помагати остали чланови судијског тима
- ❖ Ако се током прекида игре врши више од једне замене, сви играчи који се замењују морају напустити терен за игру у року од десет секунди од момента приказивања табле за замене за последњу замену; табла за замену се не сме одлагати између замена које се изврше током истог прекида.
- ❖ Када се прекорачи десет секунди и заменик је спречен да уђе на терен за игру, играч који се замењује добија жути картон само ако је одлагање изразито.
- ❖ Судија може одлучити да не примени временско ограничење од десет секунди, укључујући и када:
  - играча повреда јасно спречава да напусти терен у том времену
  - играч не може да напусти терен на најближој тачки на граничној линији из безбедносних разлога

Пошто је сврха одбројавања одржавање ритма утакмице спречавањем расипања времена, ако је играч који се замењује веома близу или прелази граничну линију када судија дође до краја одбројавања, заменику треба дозволити да уђе на терен за игру.



# Протокол о медицинском третману

# Протокол о медицинском третману

## Увод

Овај протокол се односи на захтев Правила 5 да играч којем се указује медицинска помоћ на терену за игру\* или чија повреда доводи до прекида игре, мора да напусти терен за игру и остане ван њега један минут након наставка игре.

\* *Правило 5 дозвољава медицинску помоћ на терену за игру само у одређеним околностима (видети доле).*

Сврха је да се медицинском особљу пружи потребно време ван терена за процену повреде играча и утврђивање да ли треба да настави игру, као и да се смањи ометање ритма утакмице.

## Процедура

### Захтев за напуштање терена за игру на један минут

- ❖ Повређени играч је дужан да напусти терен за игру на један минут након наставка игре у једном од следећих случајева:
  - **игра је прекинута** зато што играч има стварну или могућу повреду
  - **судија је сигнализирао медицинском особљу да уђу** на терен за игру
  - судија је питао играча да ли му је потребна медицинска помоћ на терену и **играч је помоћ затражио**
- ❖ Медицинском особљу треба дати довољно времена да изврши **почетну процену** на терену, али **не би требало да врши третман играча** на терену осим ако се не ради о озбиљној повреди.
- ❖ Након сваке почетне процене, играч мора **напустити** терен за игру (осим како је наведено у наставку) и **остати ван њега** док се игра не настави и не истекне **један минут** (званични сат за мерење времена).

### Једноминутни период ван терена за игру

- ❖ **Једноминутни период** ван терена за игру почиње када се игра настави.
- ❖ **Један минут** се мери помоћу званичног сата који ради и одређује га судија, а коме могу помагати и остали чланови судијског тима.
- ❖ Играч се може вратити само уз **дозволу судије**; мора се вратити са уздужне линије ако је лопта у игри, али може се вратити и са било које граничне линије ако лопта није у игри.
- ❖ Ако је повређени играч замењен, **замена се не одлаже**.
- ❖ Ако се прво полувреме заврши пре него што истекне **један минут**, играч се може вратити од почетка другог полувремена; Овај принцип се примењује на:
  - период између краја редовног времена и почетка продужетака
  - пауза између продужетака
  - период између краја продужетака и извођења казнених удараца

Од играча се неће захтевати да напусти терен за игру један минут када:

⚽ играч:

- покаже да му није потребна медицинска помоћ, осим када је игра прекинута због повреде; или
- добровољно напусти терен током игре или прекида, под условом да то не одлаже наставак игре

⚽ постоји повреда за коју Правило 5 дозвољава да се играчу пружи помоћ на терену за игру:

- вратар је повређен
- вратар и играч су се сударили и потребна им је помоћ
- играчи из исте екипе су се сударили и потребна им је помоћ
- дошло је до тешке повреде, посебно повреде главе (нпр. потрес мозга), срчаних проблема или догађаја опасних по живот (нпр. напад, гушење итд.)
- играч је повређен као резултат физичког прекршаја због којег је противнику показан жути или црвени картон (нпр. безобзиран или озбиљан прекршај)
- досуђен је казнени ударац и повређени играч треба да буде извођач казненог ударца.